

Déplacements en province

DYNAMISME

STRATÉGIE DE
COMMUNICATION

CONTEXTE :

Il est indispensable pour les candidat·e·s de paraître proche du peuple ! C'est donc le moment de se rendre « sur le terrain », d'apparaître dans les lieux stratégiques afin de serrer le plus de mains possible et gagner en popularité.

Les candidats enchainent donc aveuglément et rapidement des déplacements minutieusement prévus et organisés par leur équipe de campagne, afin de gagner des intentions de vote.

PRÉPARATION :

Les animateurs·trices préparent des fiches avec un nom de lieu et une grille de classement vierge (*cf matériel*), et les affichent de façon éparpillée dans l'espace.

Prévoir des stylos et de quoi bander les yeux à une personne par équipe.

Pour ce mini-jeu, il serait préférable de disposer d'un espace relativement grand.

DÉROULÉ :

Un·e membre de l'équipe a les yeux bandés et doit se déplacer pour inscrire le nom de son ou sa candidat·e sur la grille des différentes fiches-lieux, dans un temps limité. Les autres membres de l'équipe sont là pour guider la personne ayant les yeux bandés. Ils doivent l'orienter dans l'espace et lui tenir la main pour qu'il ou elle puisse écrire. Ils doivent aussi anticiper et organiser ses prochains déplacements.

Le principe est simple : on écrit le nom de son animal-candidat·e dans la première case disponible, à la suite des autres. On peut repasser pour ré-écrire le nom de son animal autant de fois qu'on le souhaite, mais seulement une fois qu'au moins une autre équipe est passé par là entre-temps.

Trois points sont distribués pour chaque feuille :

- 1 point pour la première équipe à avoir inscrit son nom dessus ;
- 1 point pour chacune des deux dernières équipes à avoir écrit leur nom dessus.
(ou pour la dernière équipe seulement, si vous jouez à 3 équipes)

Il est donc possible de marquer jusqu'à 2 points par feuille, si on est la première équipe à avoir inscrit son nom et en même temps une des deux dernières à l'avoir fait.

Il faut donc constamment s'assurer qu'aucun·e autre candidat·e ne passe après son équipe, faute de quoi il faut retourner dans ce lieu et réinscrire son nom sur la grille.

À la fin du temps (nous conseillons au moins 8-10 minutes), les animateurs·trices récupèrent toutes les feuilles, comptabilisent les points à haute voix et les distribuent au fur et à mesure.



MATÉRIEL
Déplacements en
province

Salon national des niches en paille

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Foire du vin et de la pâtée

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Rassemblement pour l'interdiction des produits du terroir

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

QG du Front de Libération des Zoo

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Usine textile de fabrication
de manteaux pour chiens**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Marché de Noël de
Strasbourg**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Territoires d'Outre-mer

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Usine de fabrication de cadavres en mousse

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Entreprise de vente en
ligne de colliers antipuce**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Start-up « Les perchoirs
qui clignotent »**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Place du marché de Vesoul

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Salon de l'agriculture urbaine

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Zone industrielle de Douai

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Ecole de commerce « Serpentard »

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Ecole Nationale des
Pompes à Aquarium**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Clinique Samère
Vétérinaire**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Hommage national pour le
décès de Serge le lama**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Rassemblement place de
l'arche de Noé**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Vide grenier Place de la
Crevette**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Bibliothèque municipale de
Joinville**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Abattoir de la Rue de la
Paix**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

**Bar
La taverne des animaux**

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Inauguration d'une SPA écoresponsable

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Fashion week à Montcuq

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Association du Poulailler Social et Solidaire

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Marché aux puces

1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20